



Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**  
**L'ALVEARE DI CINEMA 4D**



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[ bluCSC \]](#)

## CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) 1, 2, 3, **4**, 5, 6 [Successivo](#)

**NuovoTopic**

**Rispondi**

[Indice del forum » Work in Progress](#)

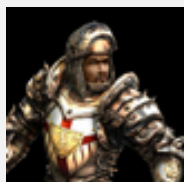
[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Mer Feb 21, 2007 7:12 pm

quote

Messaggio

**lordof3d**



Registrato: 12/09/06  
10:23  
Messaggi: 55

CIAO Blu!!!!Scusami...non avevo letto il tuo messaggio....iovorrei partecipare con tuto il cuore ma nn sn bravo con le animazioni....c'è qualkosa che posso fare per partecipare lo stesso????Dimmi tu!nn so la creazione di qualke oggetto o struttura da inserire....Aspetto tue notizie!

top

profile

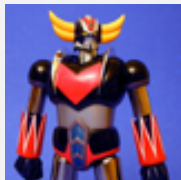
pm

Inviato: Mer Feb 21, 2007 7:43 pm

quote

Messaggio

**grendizer**



Registrato: 14/11/04  
16:45  
Messaggi: 51

...ecco come promesso l'uovo...mando tutto via mail..



**a2.jpg**

Description:

Filesize:	82.71 KB
-----------	----------

Viewed:	168 Time(s)
---------	-------------



**a1.jpg**

Description:

Filesize:

68.73 KB

Viewed:

168 Time(s)




[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

[email](#)

 Inviato: Mer Feb 21, 2007 7:48 pm

[quote](#)

Messaggio

**TheTruster**



Registrato: 01/11/06  
17:06  
Messaggi: 209

spettacolare!



ma mi è sembrato di vedere, dallo storyboard, che sarà necessario vedere qualche bagliore dentro l'uovo... quindi forse il materiale dovrebbe essere un po' traslucido...

TT

Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

top

profile

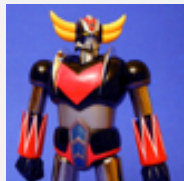
pm

📧 Inviato: Mer Feb 21, 2007 7:52 pm

quote

Messaggio

**grendizer**



Registrato: 14/11/04  
16:45  
Messaggi: 51



i complimenti da te sono per me la linfa migliore tu per mei sei un maestro nel modellare e nel di..

cmq per inserire il bagliore basta renderlo trasparente e mettere una luce ma aumentano i tempi di calcolo che con il mio pc sono impossibili e quindi a voi la modifica...



top

profile

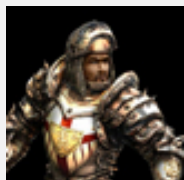
pm

email

Inviato: Mer Feb 21, 2007 8:22 pm

quote

## Messaggio

**lordof3d**

Registrato: 12/09/06  
10:23  
Messaggi: 55

raga,penso che da qualke parte un piccolo o grande cancello ci deve essere....vi mando un esempio da elaborare ma cmq carino.ditemi che ne pensate

**cancello.jpg**

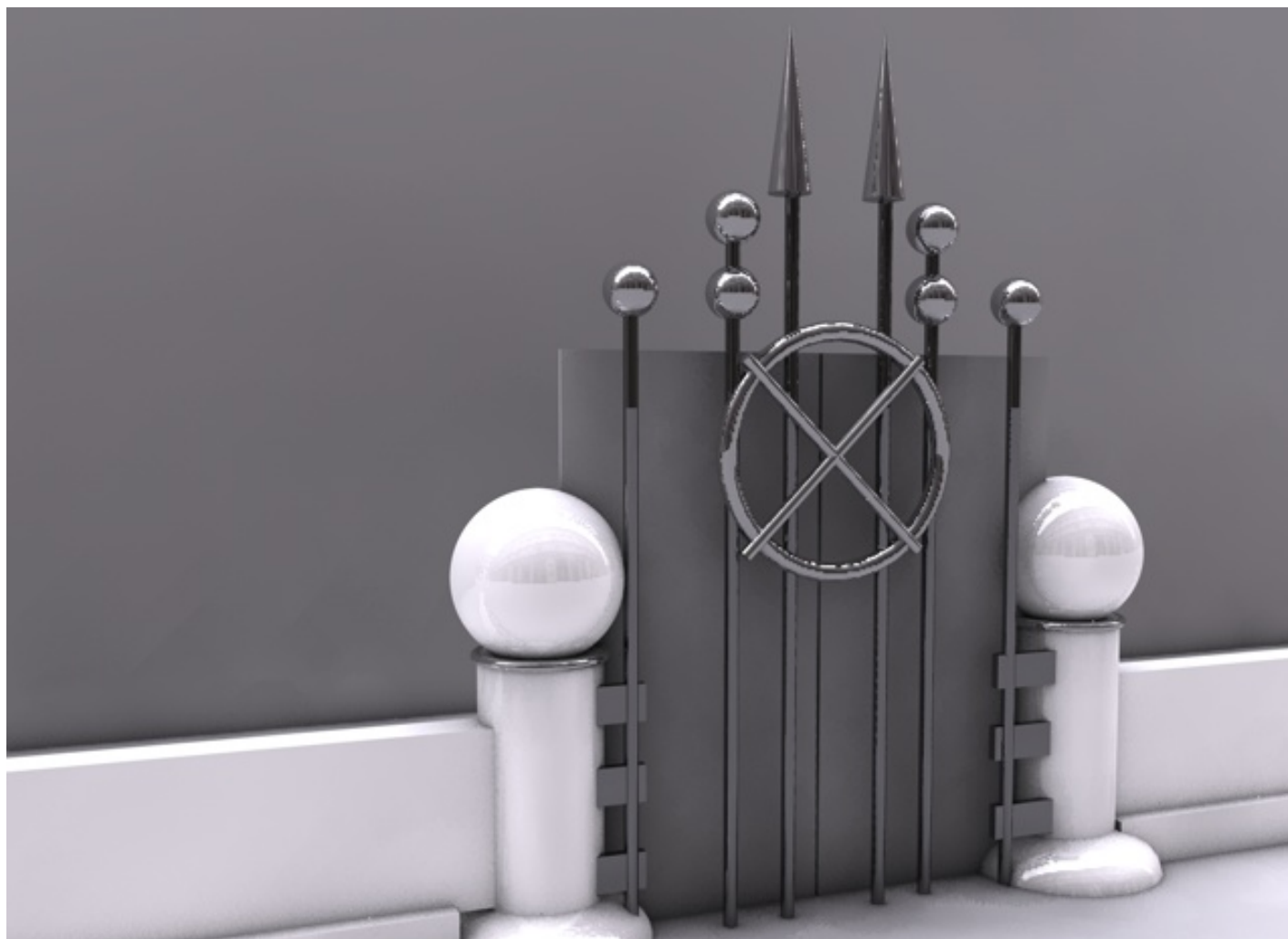
Description:

Filesize:

48.21 KB

Viewed:

148 Time(s)



top

profile

pm

Inviato: Mer Feb 21, 2007 10:17 pm


quote

## Messaggio

**only**

Registrato: 14/12/06  
19:23  
Messaggi: 14

Ho fatto queste due pietre!

Se possono andar bene farò anche le altre tre.  Dato che sono un principiante nella modellazione in c4d volevo specificare che le ho create con hyperNURBS possono andare bene?

### Pietre.jpg

Description:

Filesize:

100.29 KB

Viewed:

135 Time(s)





top

profile

pm



Inviato: Gio Feb 22, 2007 1:34 am

quote

edit

## Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 126

Si, e la luce dovrebbe esser sul violastro, come mostra il disegno! Però.. nulla ci impedisce anche il viola! Bell'uovo, e belle le texture che mi hai inviato!!! Inoltre, l'idea che mi hai mandato via mail, sull'inizio è ottima! Anzi, indispensabile direi! Lord, il tuo alieno verde mi ha fatto venire un'idea per certi particolari del finale! Only, le pietre van bene! Se vuoi continuare a farne.. e pure gemme...! I mon, stavo pensando di far come diceva Stanley, prima i posti e poi cominciare ad animare il tutto e infine postprodurre! Nonostante sarebbe di sprone fare già un video iniziale. TT, allego un'immagine di Tatooine, con ciò che ho provato a riprodurre in 7 minuti!

## Prova tatooine.jpg

Description:

Filesize: 67.53 KB

Viewed: 115 Time(s)



---> sono "bluvetro" <---  
-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Gio Feb 22, 2007 1:41 am

quote

edit

Messaggio

**bluCSC**



Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 126



E qui c'è la grotta che stò costruendo per la scena della nostra Coppietta!!  
Stò imparando già qualcosina...però devi spiegarmi poi una cosa riguardante una texture che hai fatto!Te lo chiedo in pm,grendizer!  
Ps.nella caverna..nella roccia del pianeta,si posson trovare questi cristalli luminosi! Datemi le vostre opinioni! Grazzzie!!

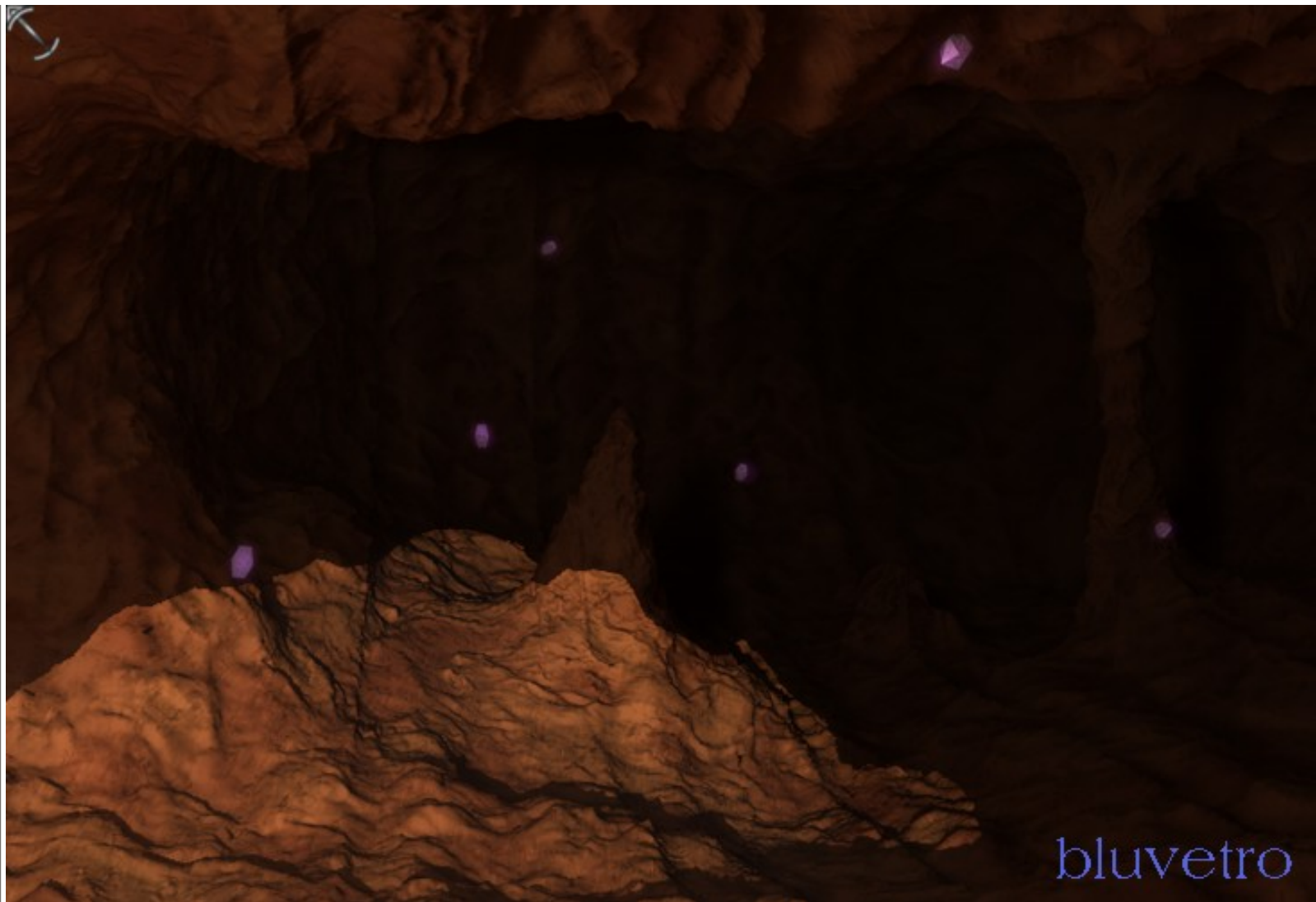
---

#### Caverna1.jpg

Description:

Filesize:	51.97 KB
-----------	----------

Viewed:	112 Time(s)
---------	-------------



---

---> sono "bluetro" <---

-CSC-

[top](#)

[profile](#)

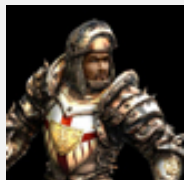
[pm](#)

Inviato: Gio Feb 22, 2007 8:10 am

quote

Messaggio

**lordof3d**



Registrato: 12/09/06  
10:23  
Messaggi: 55

Ciao blue! Ho visto la scena e ho capito che il mio cancello(da modificare e completare cmq)non è adatto al progetto.....mi ricorda moltissimo morrowind!!!!(Anche se io sono un appassionato del rivaleGOTHIC).....Che faccio,ti invio il materiale lucido dell'alieno?o lo riproduci tu il materiale???E poi,

cosa posso modellare?c'è qualcosa da farmi fare???



top

profile

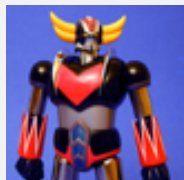
pm

Inviato: Gio Feb 22, 2007 12:08 pm

quote

Messaggio

**grendizer**



Registrato: 14/11/04  
16:45  
Messaggi: 51

Blu dimmi pure, magari mi scrivi per posta cos' posso essere più chiaro.....io sto già lavorando all'intro animata....verrà bene...grazie per aver appoggiato l'idea..



top

profile

pm

email

**Nuovo Topic**

**Rispondi**

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento

**Pagina 4 di 6**

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora

**Vai a** [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#), **[4](#)**, [5](#),  
[6](#) [Successivo](#)

**Puoi** inserire nuovi argomenti  
**Puoi** rispondere a tutti gli argomenti  
**Puoi** modificare i tuoi messaggi  
**Non puoi** cancellare i tuoi messaggi  
**Puoi** votare nei sondaggi  
You **can** attach files in this forum  
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©  
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.